

I. MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ 1 – TIN HỌC 10

A. Mục đích của đề kiểm tra

Kiểm tra kết quả tiếp thu của học sinh sau khi học nửa học kỳ I – thời gian làm bài 45 phút.

B. Hình thức

Trắc nghiệm khách quan 40 câu (mỗi câu đúng 0.25 điểm)

C. Ma trận đề

Tuần	Chủ đề hoặc mạch kiến thức, kỹ năng	Mức độ nhận thức - Hình thức câu hỏi.			
		Nhận biết (4.0đ)	Thông hiểu (3.0đ)	Vận dụng (2.0đ)	Vận dụng cao (1.0đ)
1	Bài 1. Thông tin và xử lý thông tin	3	3	2	
2	Bài 2. Vai trò của thiết bị thông minh và tin học đối với xã hội	3	3	1	
3	Bài 7. Thực hành sử dụng thiết bị số thông dụng			1	2
4	Bài 8. Mạng máy tính trong cuộc sống hiện đại	2	2	2	1
5	Bài 9. An toàn trên không gian mạng	3	2	1	
6	Bài 10. Thực hành khai thác tài nguyên trên Internet	1		1	1
7 - 8	Bài 11. Ứng xử trên môi trường số. Nghĩa vụ tôn trọng bản quyền	3	2		
Tổng số câu và Tổng điểm		16	12	8	4

II. MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ 1 – TIN HỌC 11

A. Mục đích của đề kiểm tra

Kiểm tra kết quả tiếp thu của học sinh sau khi học nửa học kỳ I – thời gian làm bài 45 phút.

B. Hình thức

Trắc nghiệm khách quan 40 câu (mỗi câu đúng 0.25 điểm)

C. Ma trận đề

Tuần	Chủ đề hoặc mạch kiến thức, kỹ năng	Mức độ nhận thức - Hình thức câu hỏi.			
		Nhận biết (4.0đ)	Thông hiểu (3.0đ)	Vận dụng (2.0đ)	Vận dụng cao (1.0đ)
1	Bài 1. Hệ điều hành	3	2	1	
2	Bài 2. Thực hành sử dụng hệ điều hành	3	2	1	
3	Bài 3. Phần mềm nguồn mở và phần mềm chạy trên Internet	2	2	1	
4	Bài 4. Bên trong máy tính	1	2	2	1
5	Bài 5. Kết nối máy tính với các thiết bị số	3	2	1	1
6	Bài 6. Lưu trữ và chia sẻ tập tin trên Internet		2	1	1
7	Bài 7. Thực hành tìm kiếm thông tin trên Internet	3		1	
8	Bài 8. Thực hành nâng cao sử dụng thư điện tử và mạng xã hội	1			1
Tổng số câu		16	12	8	4

III. MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ 1 – TIN HỌC 12

A. Mục đích của đề kiểm tra

Kiểm tra kết quả tiếp thu của học sinh sau khi học nửa học kỳ I – thời gian làm bài 45 phút.

B. Hình thức

Thực hành.

C. Ma trận đề

BÀI	BIẾT (3.0Đ)	HIỂU (3.0Đ)	VẬN DỤNG (4.0Đ)
Bài 3: Giới thiệu MS Access	Khởi động và ra khỏi Access, tạo CSDL mới, mở CSDL đã có	Cách tạo lập, lưu trữ cơ sở dữ liệu mới	Tạo được CSDL theo yêu cầu
Bài 4: Cấu trúc bảng	Nhận biết được các phần sau: + Cột (trường/thuộc tính): tên, miền giá trị. + Hàng (bản ghi/bộ): bộ các giá trị của các thuộc tính. + Khoá chính.	- Tạo lập được cấu trúc bảng. - Khai báo khóa chính	- Định dạng các thuộc tính cho bảng
Bài 5: Các thao tác cơ bản trên bảng	- Thực hiện được các lệnh làm việc với bảng: chèn thêm, xóa trường, xóa bảng.	- Thực hiện được một số yêu cầu tìm kiếm, xóa dữ liệu	
Bài 6 : Biểu mẫu	- Dùng menu tạo biểu mẫu	- Thiết kế được biểu mẫu	- Chỉnh sửa biểu mẫu
Bài 7 : Liên kết giữa các bảng	- Dùng menu tạo liên kết	- Nối được các bảng	- Chỉnh sửa được các liên kết